TUGAS PENDAHULUAN

Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Komponen

Modul 3

React State dan Lifecycle

Nama : Firsta Adi Pradana

NIM : 21120118130059

Kelompok : 40

1. *State* adalah cara React mengatur atribut atau properti dari sebuah *component*. Tiap *state* bersifat *private* terhadap *component* yang memilikinya. *State* dapat diinisialisasi melalui constructor() atau atribut state.
2. Lifecycle pada React adalahj siklus hidup dari sebuat *component* pada React. Pada masa adanya *component* di dalam DOM, maka *component* dapat diakses dan dimanipulasi oleh state menggunakan Lifecycle Method yang disediakan oleh React seperti constructor(), getDerivedStateFromProps(), shouldComponentUpdate(), dll.
3. Component Lifecycle Method:
4. render() : Method akan dipanggil apabila terjadi:
   * Mount dari sebuah *Component*
   * Pemberian *props*
   * Perubahan *state* dengan setState()
   * Pemanggilan forceUpdate()
5. ComponentDidMount() : Dipanggil setelah render selesai pertama kalinya. Menandakan kalao komponen berhasil dirender.
6. ComponentDidUpdate(): Dipanggil tiap kali ada perubahan state dengan setState() dan pemanggilan forceUpdate() setelah *render*. Menandakan adanya update pada *component*.
7. ComponentWillUnmount(): Dipanggil ketika ada *component* yang akan dihapus dari DOM.
8. State merupakan data privat pada suatu *component*, sehingga state cocok untuk mengolah data internal pada suatu *component*, sedangkan props dapat digunakan untuk melempar data/ komunikasi dengan *component* lain.

|  |
| --- |
| Firsta Adi Pradana |
| 21120118130059 |
|  |